**Kryteria oceny zadań:**

Każde zadanie przesłane przez szkolny klub wolontariatu biorący udział w projekcie „Granie w Pomaganie” zostanie ocenione w skali od 1 do 5 pkt. Biorąc pod uwagę następujące kryteria:

1. Terminowość – oceniamy, czy zadanie zostało wysłanie na czas, zgodnie z określonym harmonogramem.
2. Rzetelność – oceniamy, na ile zadanie zostało wykonane dokładnie, solidnie i porządnie.
3. Kreatywność – oceniamy, na ile zespół wykonał zadanie w sposób kreatywny.
4. Forma prezentacji – oceniamy, na ile zespół zaprezentował efekty swojego zadania w sposób atrakcyjny, a zarazem przejrzysty i czytelny.

**Dodatkowo w najważniejszym zadaniu 4**:

1. Skuteczność – oceniamy skuteczność podczas realizacji mini-projektu charytatywnego, a więc będzie brane pod uwagę, ile dany zespół wolontariuszy zebrał pieniędzy na stypendia w swojej szkole w ramach zrealizowanego mini-projektu charytatywnego. Tu uwaga **można zdobyć dodatkowe punkty**:
* Jeżeli w ramach mini-projektu wolontariusze zbiorą więcej niż 5000 zł Wasz zespół otrzyma dodatkowo 3 pkt.
* Jeżeli w ramach mini-projektu wolontariusze zbiorą więcej niż 2500 zł Wasz zespół otrzyma dodatkowo 2 pkt.
* Jeżeli w ramach mini-projektu wolontariusze zbiorą więcej niż 1000 zł Wasz zespół otrzyma dodatkowo 1 pkt.
1. poziom zaangażowania członków społeczności lokalnej, a więc ile osób (prócz Was oczywiście) weźmie udział w zorganizowanym przez wolontariuszy wydarzeniu. Tu uwaga **można zdobyć dodatkowe punkty**:
* Jeżeli w wydarzeniu weźmie więcej niż 100 osób Wasz zespół otrzyma dodatkowo 3 pkt.
* Jeżeli w wydarzeniu weźmie więcej niż 50 osób Wasz zespół otrzyma dodatkowo 2 pkt.
* Jeżeli w wydarzeniu weźmie więcej niż 30 osób Wasz zespół otrzyma dodatkowo 1 pkt.

Na koniec gry „Granie w Pomaganie” każdy szkolny klub wolontariatu może zdobyć maksymalnie 36 punktów (5 pkt. x 6 zadań + dodatkowe 3 pkt. za skuteczność i 3 pkt za zaangażowanie społeczności lokalnej).