**Harmonogram projektu Granie w Pomaganie:**

15 marca – czas na wysłanie do Fundacji zadania nr 1 „znamy siebie”

15 marca – czas na wysłanie do Fundacji zadania nr 2 „znamy problem”

31 marca – czas na wysłanie do Fundacji zadania nr 3 „sprawnie organizujemy”

30 kwietnia – czas na wysłanie do Fundacji zadania nr 4 „działamy z sensem”

27 maja – czas na wysłanie do Fundacji zadania nr 5 „wyciągamy wnioski”

27 maja – czas na wysłanie do Fundacji zadania nr 6 „umiemy dziękować”

31 maja – ogłoszenie wyników gry i 3 zwycięskich zespołów wolontariuszy

13-15 czerwca – wycieczka do Trójmiasta 3 zwycięskich zespołów wolontariuszy wraz z opiekunami